

Módulo i - Fundamentos SIG

1. Definición y componentes de un SIG
 - 1.1. Definiciones de SIG
 - 1.2. Componentes de un SIG
 - 1.2.1. Hardware o equipo
 - 1.2.2. Software o programas
 - 1.2.3. Datos o información geográfica
 - 1.2.4. Recursos humanos
 - 1.2.5. Organización
 - 1.3. Fases de un proyecto SIG
 - 1.3.1. Organización y planificación
 - 1.3.2. Diseño del SIG
 - 1.3.3. Captura de la información
 - 1.3.4. Control de calidad
 - 1.3.5. Tratamiento (integración y edición)
 - 1.3.6. Almacenamiento y gestión
 - 1.3.7. Explotación
 - 1.3.8. Actualización
2. Modelos vectorial y ráster
 - 2.1. El dato geográfico y su representación
 - 2.2. Modelo vectorial
 - 2.3. Modelo ráster
 - 2.4. Comparativa entre modelo vectorial y ráster
 - 2.5. Modelos Digitales del Terreno (MDT)
 - 2.5.1. Modelos de triángulos irregulares
 - 2.5.2. Modelos de rejillas regulares
3. El modelo espacial vectorial
 - 3.1. Primitivas geométricas y topológicas
 - 3.1.1. Primitivas geométricas
 - 3.1.2. Topología
 - 3.1.3. Primitivas topológicas
 - 3.1.4. Niveles de topología
 - 3.2. Topología completa: relaciones entre primitivas topológicas
 - 3.2.1. Ejemplo
 - 3.3. Operadores espaciales
4. Estructura de los datos geográficos
 - 4.1. Estructura de datos en el modelo vectorial
 - 4.1.1. Espagueti: Lista de coordenadas
 - 4.1.2. Diccionario de datos
 - 4.1.3. Ficheros DIME (Dual Independent Map Encoding)
 - 4.1.4. Modelo cadena/nodo
 - 4.2. Estructuras de datos en el modelo ráster
 - 4.2.1. Estructura sin compresión. Enumeración Exhaustiva
 - 4.2.2. Estructuras con compresión

Módulo iii - Aplicaciones De los sig iDe

1. Campos de aplicación de un SIG
 - 1.1. Introducción
 - 1.2. Aplicaciones SIG
 - 1.2.1. Aplicaciones forestales
 - 1.2.2. Modificaciones en los usos del suelo
 - 1.2.3. Estudios de impacto ambiental
 - 1.2.4. Planificación territorial
 - 1.2.5. Catastro
 - 1.2.6. Trazado y mantenimiento de Infraestructuras
 - 1.2.7. Gestión de riesgos, catástrofes y desastres naturales
 - 1.2.8. Gestión de infraestructuras básicas y flotas
 - 1.2.9. Análisis de mercado
 - 1.3. Resumen de aplicaciones SIG
 - 1.4. Ejemplos reales de aplicaciones SIG
 - 1.4.1. SIG aplicado a la información urbana
 - 1.4.2. SIG aplicado al transporte
2. Los SIG en Internet
 - 2.1. Evolución de los SIG respecto a Internet
 - 2.2. Integración de los SIG en Internet
 - 2.3. Las IDE como complemento de los SIG
 - 2.4. Ejemplos de geoportales
 - 2.4.1. Sistema de Información Geográfica Nacional (SIGNA)
 - 2.4.2. Cartociudad
 - 2.4.3. Canarias. Sistema de Información Territorial
 - 2.4.4. Sistema de Información Territorial Municipal (SITMUN)

Módulo ii - Fases De un PRoceso sig

1. Modelado de datos
 - 1.1. Introducción
 - 1.2. Planificación
 - 1.3. Diseño conceptual
 - 1.3.1. Clase
 - 1.3.2. Objeto
 - 1.3.3. Relaciones
 - 1.3.4. Interfaz
 - 1.3.5. Estereotipo
 - 1.3.6. Notas
 - 1.3.7. Paquetes
 - 1.3.8. Ejemplo
 - 1.4. Catálogo de objetos geográficos
 - 1.5. Especificaciones de datos
2. Captura de la información geográfica
 - 2.1. Introducción
 - 2.2. Definiciones
 - 2.3. Métodos de captura de información geográfica
 - 2.3.1. Levantamientos topográficos
 - 2.3.2. Fotogrametría
 - 2.3.3. LiDAR
 - 2.3.4. Teledetección
 - 2.3.5. Digitalización de documentos cartográficos
 - 2.3.6. Importación de datos
 - 2.3.7. Centros de descarga
3. La calidad de los datos
 - 3.1. Definición
 - 3.2. Diferencias entre exactitud y precisión
 - 3.3. Errores
 - 3.3.1. Tipos de error
 - 3.3.2. Fuentes de error
 - 3.3.3. Incertidumbre
 - 3.4. Calidad de los datos geográficos
 - 3.4.1. Definiciones
 - 3.4.2. Elementos de la calidad
 - 3.4.3. Métodos estadísticos determinación calidad
 - 3.5. Sistemas de Gestión de Calidad
4. Tratamiento de la información geográfica
 - 4.1. Introducción
 - 4.2. Integración
 - 4.3. Edición
 - 4.3.1. Edición geométrica
 - 4.3.2. Edición semántica
 - 4.3.3. Construcción y revisión del modelo de datos
5. Almacenamiento y gestión de la información geográfica
 - 5.1. Almacenamiento y compresión de la información geográfica
 - 5.1.1. La información geográfica
 - 5.1.2. Los formatos de dibujo
 - 5.1.3. Los formatos SIG
 - 5.1.4. Los formatos ráster
 - 5.1.5. Los formatos de Coberturas
 - 5.1.6. Los metadatos
6. Explotación de un Sistema de Información Geográfica
 - 6.1. Introducción
 - 6.2. Funciones de explotación de datos en un SIG vectorial
 - 6.2.1. Revisión de información
 - 6.2.2. Consultas
 - 6.2.3. Funciones de análisis espacial
 - 6.3. Funciones de explotación de datos en un SIG ráster
 - 6.3.1. Introducción
 - 6.3.2. Reclassificación
 - 6.3.3. Superposición
 - 6.3.4. Cálculo de distancias y análisis de proximidad
 - 6.3.5. Análisis y caracterización de vecindades: filtrado de mapas
 - 6.3.6. Análisis de superficies
 - 6.4. Funciones de análisis temático
7. Actualización de la Información Geográfica
 - 7.1. Ejemplo

